

“Si può scoprire di più su una persona in un’ora di gioco che in un anno di conversazione.”

(Platone)

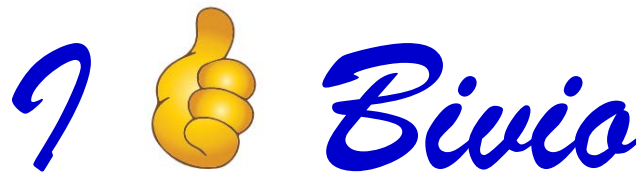
Regolamento generale

- 1. Le iscrizioni ad “ *I like Bivio* ” 2017 termineranno al raggiungimento di 10 squadre.**
 - a) E’ facoltà dell’organizzazione di aumentare a 11 il numero a sua insindacabile volontà comunque non oltre il termine di inizio della competizione.
 - b) I giochi avranno inizio il giorno 16 agosto 2017 e termineranno il 20 agosto 2017

- 2. Le squadre dovranno essere miste ed essere composte da un minimo di 10 a un massimo di 15 persone**
 - a) Dovranno essere presenti almeno 6 bambini di età compresa tra i 5 e i 14 anni compiuti.
 - b) Il resto della squadra dovrà essere composto da almeno 2 unità per genere.

- 3. E’ facoltà di ogni squadra di iscriversi con uno sponsor da cui prenderà il nome**
 - a) La quota di iscrizione con sponsor è di 100 €e comprende la maglietta per competere con il logo dello sponsor, il costo di iscrizione e la possibilità sempre per lo sponsor di poter pubblicizzare la sua attività durante la manifestazione.
 - b) La quota di iscrizione per le squadre senza sponsor è di 60 €
 - c) Per le squadre con sponsor che facessero esplicita richiesta dello stesso colore per la propria maglietta sarà effettuato sorteggio.
La stessa procedura sarà eseguita per le squadre senza sponsor

¹ L’organizzazione provvederà anch’essa alla ricerca di eventuali sponsor che saranno assegnati alle squadre sprovviste con modalità insindacabili privilegiando le squadre composte prevalentemente da bambini.



4. I giochi “ senza frontiere “ per l’edizione 2017 saranno 20

- a) Ogni gioco avrà il suo regolamento che sarà pubblicato sul sito dell’associazione <http://ilikebivio.jimdo.com/>
- b) I regolamenti dei giochi potranno essere oggetto di modifiche da parte dell’organizzazione fino a prima dell’inizio del gioco a cui fanno riferimento

5. Il punteggio dei giochi è così determinato:

1° posto $(n + 2)$ pt

2° posto n pt

3° posto $(n - 2)$ pt

dal 4° posto in poi i punti diminuiranno progressivamente di una unità.

n è il numero delle squadre partecipanti

6. Ogni squadra avrà la possibilità di giocare il suo unico Jolly nel gioco in cui si sente più forte.

- a) Il Jolly darà la possibilità di raddoppiare i punti in caso di vittoria e di dimezzamento degli stessi nel caso in cui non si risulti primi.
- b) Possono essere giocati contemporaneamente più Jolly , da diverse squadre , nello stesso gioco
- c) L’eventuale impiego del Jolly dovrà essere comunicato in modo palese all’organizzazione all’inizio dei giochi.
- d) Ogni squadra può giocare una sola volta il Jolly nei 20 giochi da affrontare.